

## BUENAS PRÁCTICAS DE PROYECTOS LEADER

1.	Título del proyecto:
	ADECUACIÓN EDIFICIO DEL ANTIGUO BALNEARIO PARA NUEVOS USOS
2.	Año de la convocatoria de la ayuda percibida: 2018, 2019, 2020
3.	Medida del Programa en la que fue apoyada:
	<ul> <li>□ Capítulo II: Apoyo al emprendimiento</li> <li>□ Capítulo III: Inversiones en empresas y diversificación agraria</li> <li>□ Capítulo IV: Contratación por cuenta ajena.</li> <li>☑ Capítulo V: Inversiones en infraestructuras de servicios básicos y renovación de los pueblos en zonas rurales.</li> <li>□ Capítulo VI: Vivienda</li> </ul>
4.	Objetivo del proyecto:
nu	objetivo principal del proyecto es recuperar el edificio del Balneario de Kuartango y darle evos usos que lo conviertan en un polo de actividad económica, social y cultural no solo para valle, sino también para toda la comarca generando:
	<ul> <li>espacios de trabajo (permanentes y esporádicos);</li> <li>espacios para actividades socioculturales que fomenten el desarrollo comunitario;</li> <li>oferta de vivienda para jóvenes locales y posibles foráneos;</li> <li>espacios para el fomento del uso de nuevas tecnologías digitales con formación tanto para jóvenes como para personas mayores.</li> </ul>
5.	Inversión total: 1.536.000 €.
6.	Ayuda LEADER recibida y otras fuentes de financiación:
	Ayuda LEADER: 409.350,22 euros Otras fuentes de financiación: 754.500 euros (Diputación Foral de Álava y Gobierno Vasco)
7.	Persona beneficiaria:
	AYUNTAMIENTO DE KUARTANGO
	<ul><li>□ Privada</li><li>☑ Pública</li></ul>
8.	Entidad/es participantes y/o colaboradoras:

AYUNTAMIENTO DE KUARTANGO



## 9. Localización de la inversión/actuación:

Kuartango, Araba/Álava

## 10. Descripción del proyecto (destacar aspectos innovadores y/o que convierten al proyecto en interesante y por tanto en buena práctica):

El proceso comenzó cuando el edificio del Antiguo Balneario, construido en 1890 y con más de 5000 m² de superficie, comenzó a dar signos evidentes de deterioro. Tras estar más de 25 años sin uso alguno y habiendo sido ofrecido para proyectos de residencia de tercera edad o de hostelería sin éxito, debido a la elevada inversión económica necesaria para su rehabilitación, y tras constatar que la mayoría de la población se oponía a su derribo (dado el alto nivel de sentimiento de patrimonio local, tanto histórico como afectivo), se decidió buscar una solución al edificio. A la vez se hacía evidente el riesgo de despoblación que afectaba al municipio, por lo que se planteó utilizar la recuperación del edificio como motor de desarrollo del valle de Kuartango y activación comunitaria. Para ello se puso en marcha un proceso participativo, llamado "Urratsera/Paso a paso" utilizando una metodología de hibridación en la que aúna las necesidades y retos de las organizaciones o comunidades con la creatividad y saber hacer de artistas o creadores externos para conseguir resultados diferentes.

Una vez determinados los posibles usos en dicho proceso participativo, se está llevando a cabo el proceso de transformación del edificio construyendo espacios de trabajo (Kuartango Lab), locales para desarrollo de actividades socioculturales (Teatro, Sala Baias, entre otros) y un coliving (viviendas comunitarias en alquiler), entre otros.

Los aspectos más innovadores del proyecto son, por una parte, el proceso participativo con un enfoque de innovación social que propuso soluciones ante un edificio que se hundía y por otra, la visión integral que trabaja por evitar la despoblación del territorio, el mantenimiento y atracción de pobladores, la creación de oportunidades de empleo, la generación de una economía diversificada y la mejora de la calidad de vida de todas las personas que habitan en Kuartango y la comarca.

## 11.- Impacto y resultados (de qué forma ha contribuido al desarrollo de su municipio, comarca...):

Se considera que, al implicar a la ciudadanía en la toma de decisiones, se fortalece la cohesión comunitaria y se asegura la implicación de la población en el diseño y la implementación de usos y proyectos. Por otro lado, el proyecto está ayudando a la instalación de empresas en el valle, con la llegada de nuevos habitantes y la oportunidad de encontrar un empleo para los jóvenes que ya vivían en el municipio. Además, la naturaleza público-privada de los usos del edificio hace que se generen lazos entre empresas y ciudadanía; así como entre las propias empresas y entre la ciudadanía que hace uso de los espacios públicos, generando así más una comunidad más fuerte.

La población del municipio se ha incrementado un 10% en 5 años (389 en 2018 / 428 en 2022), modificándose la tendencia de la curva de evolución demográfica.

Se podrían concretar los principales resultados directos hasta el momento en los siguientes:



- Se implicó a la ciudadanía en el diseño de posibles usos del edificio. Participaron más de 40 personas en el proceso participativo. Se establecieron seis usos prioritarios.
- Se ha consolidado el edificio, mejorando la eficiencia energética gracias a la rehabilitación de fachadas, cierres y cubierta.
- El edificio dispone de un espacio de coworking y semillero de empresas (Kuartango Lab). Hasta el momento se han establecido nueve empresas en los diferentes locales habilitados.
- Se ha recuperado una tercera parte del edificio, incluidos espacios de uso público como el Teatro o la sala Baias (500m² multiusos).
- Se está generando un gran dinamismo cultural con la contribución de actividades organizadas por el ayuntamiento, así como por las empresas instaladas.
- El espacio Kuartango Lab fue elegido como espacio Labean (innovación social) y trabaja por la creación de una comunidad dinámica que genere más actividad económica en el entorno.